



ESCOLA DE
TECNOLOGIAS
INOVAÇÃO
E CRIAÇÃO
DO ALGARVE

ETIC_ALGARVE
MERCADO MUNICIPAL DE FARO
1º PISO ETIC_ALGARVE, CX. 77
8000-151 FARO
289 823 359 | 960 309 550

eticalgarve.com

Programação Web

DURAÇÃO

2 anos

HORAS (TOTAL)

1220h

LOTAÇÃO | TURMA

8-16

DIAS

2ª a 6ª feira

HORÁRIO

19h00 - 22h00

O curso...

Com o extremo avanço tecnológico que o mundo tem atravessado ultimamente, existe no mercado de trabalho uma enorme necessidade de contratar profissionais da área de IT capazes de desenvolver soluções baseadas na Cloud e que estas sejam também interativas e apelativas aos seus utilizadores.

Neste curso, serão lecionados os conceitos necessários para trabalhar na web e na cloud, utilizando o recurso de tecnologias como HTML, CSS, Javascript, Python, Github, Docker, etc. Pretende-se que os formandos sejam capazes de desenvolver um projeto na web em todas as suas vertentes (Backend, Frontend, Infraestrutura).

PRÉ-REQUISITOS

Os candidatos deverão ter conhecimentos de inglês e farão uma entrevista e um questionário técnico que fundamente os seus conhecimentos.

SAÍDAS PROFISSIONAIS

- Full-stack Developer
- React Developer
- Cloud Engineer
- Backend Engineer
- Python Developer
- Frontend Developer

PROGRESSÃO CURRICULAR

- Bolsa de estágio profissional financiado **ERASMUS+** (candidatura)
- 2+1-6 (Nível 6, equivalente a Licenciatura, em parceria com um dos parceiros pedagógicos ETIC_Algarve)

APOIO AO FORMANDO

- Bolsa Luís Lobato
- Bolsa de Formação
- Apoio ao Desenvolvimento Pessoal
- Apoio à Integração Profissional

Processo de Candidatura

CANDIDATURA

- Marcação de **entrevista** pessoal
 - info@eticalgarve.com
 - **289 823 359* / 960 309 550****
- Preenchimento de **formulário de candidatura** (enviado por e-mail após marcação de entrevista).
- Comparecer na entrevista previamente marcada com o Diretor Pedagógico, na qual deve apresentar **Portfolio**, caso possua.
- Aguardar comunicação do resultado da candidatura.

INSCRIÇÕES

As inscrições decorrem entre março e outubro, até ao início das aulas, **1 de outubro**, enquanto existirem vagas nos cursos. Podem ser efetuadas após verificadas as condições de admissão e mediante o pagamento da inscrição e apresentação de:

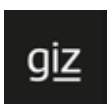
- Currículo/ Biografia
- 1 foto tipo passe, em formato digital
- Certificado de habilitações
- Documentos do Candidato e do Responsável de Pagamento:
 - Bilhete Identidade / Cartão Cidadão
 - Cartão de Contribuinte
 - Comprovativo de morada (recibo de eletricidade, água, telefone, carta de condução, etc)
- Preenchimento e assinatura da ficha de inscrição e do contrato de formação

MEIOS DISPONÍVEIS

- Sala equipada com um computador por formando, em ambiente macOS ou Windows.
- Servidor Web para alojamento de sites/HTML5 e CSS3/MySQL e PHP.
- *Softwares*: Adobe Creative Cloud: Photoshop, Illustrator, XD, etc; VSCode, Figma, Virtualbox, Docker, Git, Github, Terraform, Canva Pro, entre outros.

Outra perspetiva do ensino.

As inscrições decorrem entre março e outubro



GIZ, WE CAN TRAIN YOU

Entidade formadora certificada pela **DGERT** - Direção Geral do Emprego e das Relações do Trabalho

*Chamada para Rede Fixa Nacional | ** Chamada para Rede Móvel Nacional



Programa do Curso 2025-27

PROGRAMAÇÃO I

- Como escrever um programa usando Pseudoscript.
- Lógicas base de programação (iterações, decisões).
- Design Flow de resolução de problemas.
- Variáveis.
- Métodos.
- Linguagens de Programação de alto nível e baixo nível.

METODOLOGIAS DE TRABALHO DE PROGRAMAÇÃO

- Introdução ao versionamento de software utilizando GIT.
- Como trabalhar em equipa no Github.
- Conceito de Fork e Pull Request.
- Conceito de Merge e Rebase.
- Criação de releases utilizando Tags.

WEB DESIGN INTRODUCTION

- Introdução ao Figma.
- Conceitos de *progressive enhancement/graceful degradation*.

WEB PAGES

- Introdução ao HTML e CSS.
- Do Web Design ao Web Browser.

PROGRAMAÇÃO II

- Desenvolvimento de algoritmos em Javascript.
- Algoritmos e estruturas de dados.
- Introdução ao Javascript.
- Programação Orientada a Objetos.
- Programação Funcional.

ARQUITETURA DE SISTEMAS

- Sistemas Operativos Linux.
- Conceitos de Terminal e Shell.
- Comandos básicos.
- Como Preparar um serviço web usando Docker.

FRONTEND I

- Conceitos de bibliotecas e Frameworks.
- Conceitos de *package managers*.
- Como criar um projeto de raiz.
- Introdução ao React.

BACKEND I

- Introdução ao Python.
- Variáveis e estruturas lógicas.
- Classes e métodos.
- Aplicação de estruturas e algoritmos.

BASE DE DADOS

- Introdução ao SQL.
- Definição de tabelas e relações.
- Criação de bases de dados.
- SQL vs NoSQL.

GESTÃO DE PROJETO

- Em que consiste a gestão de projeto.
- Como fazer o planeamento e levantamento de requisitos.
- Como realizar estimativas e orçamentar projetos.
- Introdução a metodologias ágeis: SCRUM e AGILE.

BACKEND II

- Introdução ao Backend development.
- Entendimento de desenvolvimento em Backend: desenvolvimento de APIs e Micro serviços em contexto web.
- Desenvolvimento de aplicações.
- Pipelines.
- Unit Tests.
- Deploy de aplicações em ambientes virtualizados.

PITCHING E EMPREENDEDORISMO

- Estratégias de comunicação e oralidade.
- Estratégias e ferramentas para criação de negócios.
- Workshops / Case Studies apresentados por empresas do setor.

CLOUD COMPUTING

- Introdução a conceitos de Cloud.
- Introdução ao Kubernetes.
- Introdução a Terraform.
- Como criar infraestruturas virtualizadas e como interagir com elas.

FRONTEND II e SEO

- Aprofundamentos em React e NextJS.
- Noções básicas de meta informação e estruturação de páginas web para otimizações relacionadas com motores de pesquisa e partilhas em redes sociais.

PROJETO I e II

- Desenvolvimento de um projeto no final de cada ano letivo.

ESTÁGIO CURRICULAR

- Estágio em empresa da área com duração de 480h.

PREÇOS E OPÇÕES DE PAGAMENTO

120€* INSCRIÇÃO + [18x 431,67€] OU PRONTO PAGAMENTO

180€* INSCRIÇÃO + [24 x 323,75€]

240€* INSCRIÇÃO + [30 x 259,00€]

* Valor da inscrição não incluído no valor total do curso.

OUTRAS CONDIÇÕES

CIDADÃOS SEM RESIDÊNCIA FISCAL EM TERRITÓRIO NACIONAL:

1ª PRESTAÇÃO - 30% DO VALOR DO CURSO, A LIQUIDAR NO ATO DA INSCRIÇÃO + 18 PRESTAÇÕES MENSAS

DESCONTOS**

• PRESTAÇÕES ATÉ 31/05/2025	7,5%
• PRONTO PAGAMENTO ATÉ 31/05/2025	10%
• PRESTAÇÕES ATÉ 31/07/2025	5%
• PRONTO PAGAMENTO ATÉ 31/07/2025	7,5%
• PRONTO PAGAMENTO ATÉ 30/09/2025	2,5%
• PRONTO PAGAMENTO EX-FORMANDO	12,5%
• EX-FORMANDO	10%

**Sobre o valor total do curso. Descontos não acumuláveis.

CONDIÇÕES GERAIS

- O programa do curso pode ser alterado desde que se verifique a necessidade de adequação técnico-pedagógica.
- Exceionalmente, poderão ser marcadas aulas fora do horário da turma de forma a: possibilitar formação prática mais intensiva; repor aulas; responder a qualquer situação devidamente ponderada.
- As aulas técnicas podem realizar-se fora do horário estipulado (podendo acontecer aos sábados, domingos e/ou feriados).
- A duração de cada aula pode variar em função da sua natureza teórica ou prática.
- Em aulas práticas, a turma pode ser dividida em grupos de forma a tornar a aprendizagem mais rentável, respeitando-se sempre a carga horária do curso.

- Em determinados módulos poderão existir aulas de Apoio ao Projeto, aulas sem formador para desenvolvimento de exercícios aplicados (não contabilizadas nas horas de formação e variando consoante o curso).
- A ETIC_Algarve pode efetuar a substituição de um formador, desde que considere ser necessário responder de forma mais eficaz aos objetivos propostos.
- As aulas são em regime presencial, mas podem acontecer em regime online, mediante a situação.
- A abertura de cada curso/turma/horário está condicionada a um número mínimo de inscrições.
- A inscrição no horário pretendido é limitada ao número de vagas disponíveis.

PARCERIAS PEDAGÓGICAS

PRAGUE CITY
UNIVERSITY
Incorporating Prague College
and Alcott College

catalyst
Institute for Creative Arts
and Technology

Teesside
University

lidom
CREATIVE ARTS SCHOOL

SMK
SCHOOL OF MANAGEMENT
KNOWLEDGE

etic
ESCOLA DE
TECNOLOGIAS
INOVACÃO
E CRIAÇÃO

Erasmus+